**Проект: «Создание игры при помощи библиотеки Pygame»**

Ссылка на репозиторий на github: <https://github.com/ElizavetaShangina/PROJECT>

Пояснительная записка к проекту.

Цель проекта: создать игру, которая не только позволит весело провести время, но и сможет дать игрокам возможность играть за своих любимых персонажей.

Реализация проекта:

Приложение написано в жанре «Fighting» (от англ. «битва») и представляет собой версию популярной игры Mortal Combat. После победы одного из игроков на финальном экране отображается статистика проведенного боя, а также одержавший победу персонаж. Во время игры пользователи смогут услышать саундтреки из оригинальной игры.

Приложение разработано на языке программирования Python 3.9 и содержит 6 окон.

Описание работы приложения:

Первое окно является заставкой и выводит название игры.

Второе окно предлагает пользователям представиться. В последствии имена игроков будут использованы для того, чтобы выбирать персонажей, за которых хотят играть пользователи, а также на финальном экране при поздравлении победителя.

Третье окно приложения предлагает пользователям выбрать одного из четырех персонажей. Реализована проверка выбора (два пользователя не могут играть за одного персонажа, кнопка «continue» не может быть нажата до того момента, пока оба пользователя не выберут своего персонажа).

Четвертое окно приложения предлагает пользователям выбрать арену, на которой будет проходить бой.

Пятое окно приложения является основным. Непосредственно в нем происходит бой между игроками. Также приложение собирает статистику боя – время и количество нанесенных ударов каждого из 4 видов.

Шестое окно приложения открывается после победы одного из игроков. Здесь отображена статистика проведенного боя и поздравления победителю.

При разработке приложения была проведена масштабная работа со спрайтами, а также реализован ввод текста с клавиатуры и подключено музыкальное сопровождение.